
デジモンアクセル
DIGIMON ACCEL
ネイチャーゲノム
取扱説明書
DNAデータを集めて
デジモンを進化させろ!!
デジモンアクセル
君の手からDNAを
採取できるぞ！
DIGIMON ACCELERATOR

はじめに

保護者の方と一緒にお読みください。

この度は「デジモンアクセル」をお買い上げいただきましてありがとうございます。正しく使用し、より楽しく遊べるよう、ご使用の前に必ずこの取扱説明書をお読みください。また、読み終わりましたら必ず保管してください。

セット内容
- デジモンアクセル本体×1
- デジモンデータプレート＋×1
- 取扱説明書（本書）×1

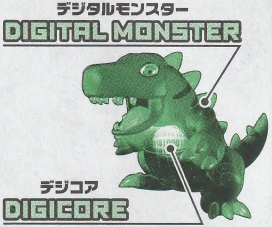
この取扱説明書（本書）は「デジモンアクセルネイチャーゲノム」各色共通です。

デジモンアクセルネイチャーゲノムはDDP＋に対応しています。
※発売中のDDP＋以外の「DDPシリーズ」（デジモンデータプレート File1.0～4.0）からもデータは取れますが、表示のデータとは異なったものになります。

デジモンとは？

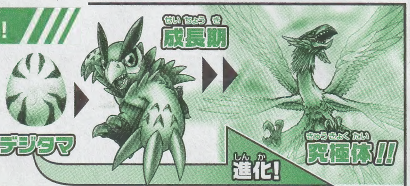
電脳ネットワーク世界に住む生物・・・

人工知能を持ったコンピューターウイルスが生き物のように進化したのが「デジタルモンスター」（通称デジモン）だ！プログラムやデータをエサとして食べ、バトルをすると進化する！そして寿命が尽きると死亡し、再びデジタマに戻るのだ。
そして、デジモンと共に闘う勇者のことを「テイマー」と呼ぶぞ！！君もテイマーとなってデジモンを強くしよう！



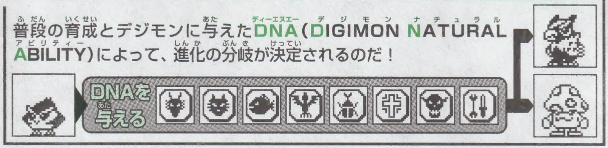
デジモンは進化する！

君が与えたエサやDNAデータで、デジモンはどんどん進化するぞ！最強のデジモンに育て上げろ！



進化の決め手！DNA（デジモンナチュラルアビリティー）

普段の育成とデジモンに与えたDNA（DIGIMON NATURAL ABILITY）によって、進化の分岐が決定されるのだ！



デジモンの進化について知っておこう！

デジモンの進化には下記のような段階があるぞ！より強いデジモンに進化させるにはマメに育成をする事が重要だ！**頑張って強いデジモンに進化させよう!!!**



幼年期1・2	成長期	成熟期	完全体	究極体
生まれたばかり！特に幼年期1は、DNAの摂取・クエストなどはできません。	成長期に入ると、通信バトルなどができるようになります。	攻撃力も強くなり、ジョグレスもできるようになります。ジョグレスについては24ページを参照してください。	特定の条件を満たしたときに、完全体に進化します。	究極の強さを誇るデジモンです。進化するには完全体以上に厳しい条件が必要になります。

デジモン進化とDNAの関係

3種のDNAの内1つが最大値になると進化だ!

デジモンとDNAには属性があり、与えたDNAの量と属性がデジモンの進化の方向性を決めるぞ！例えばファルコモンをディアトリモンに進化させるには下の図のDNAが必要だ！

進化の一例



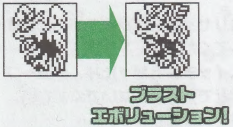
DNA	個数
鳥のDNA	20個
機械・変異のDNA	11～15個
暗黒のDNA	0～5個

与える！ → 進化!!



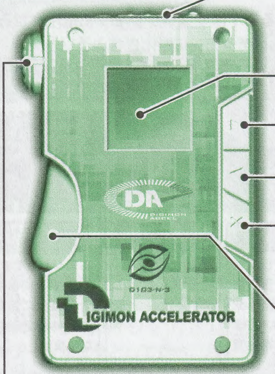
DNAの組み合わせによってはこれ以外のデジモンに進化するぞ！

特殊進化 ブラストエボリューションとは!!



ある一定の条件を満たすと、デジモンがバトル時にのみ特殊な進化を遂げる。
それがブラストエボリューションだ!!条件を満たすと攻撃の前にデジモンが進化！攻撃を終えた後、再びいつものデジモンに戻る。
一定の条件とは「完全体以上である」ということだけが判明しているが、さらに条件があるらしい……

各部の名称



コネクタ
●他のプレイヤーとバトル・トレード・ジョグレスなどの通信時に使います。

液晶画面

Rキー
●各コマンドを右(もしくは下)に選択する時に使用します。

Lキー
●各コマンドを左(もしくは上)に選択する時に使用します。

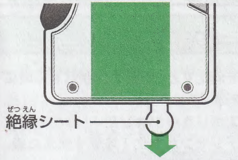
キャンセルキー
●各コマンドをキャンセルする時に使用します。

アクセルグリップ
●選択した各コマンドを決定する時、バトル画面でデジコア回転数を上げる時等に使用します。

マトリクス通電センサー
●様々な物のDNAを読み取る時、DDP+からデータを読み取る時等に使用します。

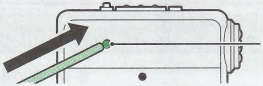
※本商品には省電力機能がついております。約3分間通常画面でボタン操作をしないと省電力のため画面が消えますが、アクセルグリップ・Lキー・Rキー・キャンセルキーのいずれかを押すと画面が復帰します。

遊ぶ前の準備 ①デジモンアクセル本体の起動



絶縁シート

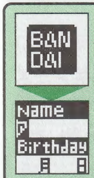
デジモンアクセル本体から、絶縁シートを抜きます。



リセットスイッチ

本体裏側のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。
※リセットスイッチはとがった棒、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損するおそれがあります。

②君の情報を入力しよう!

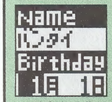


バンダイマーク画面

名前入力画面

1 名前の登録

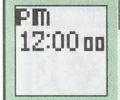
リセット操作をするとバンダイマーク画面が表示され、アクセルグリップを押すと、名前入力画面になります。名前は最大6文字まで入力する事ができます。LキーかRキーで文字を選択、アクセルグリップで決定します。間違えた場合はキャンセルキーで文字を一文字消せます。名前を6文字以下にしたい場合はアクセルグリップを押してスペース(空欄)を選択、決定してください。



誕生日登録画面

2 誕生日の登録

名前の登録が終わると、次に君の誕生日の登録画面になります。
LキーかRキーで1〜12(月)の数字を選択、アクセルグリップで決定後にLキーかRキーで1〜31(日)の数字を選びます。間違えた場合はキャンセルキーを押してください。



時計セット画面

3 時計の設定

最初にLキーかRキーで「AM」(午前)か「PM」(午後)を選択し、アクセルグリップで決定します。次に「時間」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定します。同じように「分」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定します。

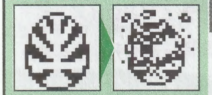


パターンバー

4 DNAをスキャンしよう

左の画面に続いてパターンバーが表示された後、君の手の平などにマトリクス通電センサーを当ててアクセルグリップを押し、DNAスキャンをしてください。
※上手くスキャンできない時は、「スキャンコマンド」(8ページ)を参照してください。
※しばらく入力しないでいるとバンダイマーク画面に戻ります。その場合は最初からやり直しましょう。





デジタマ　デジモン誕生!

ちょっといいこと!

デジモンがデジタマから孵化する間にアクセルグリップを連打すると良い事があるかも?

5 デジモン誕生!!

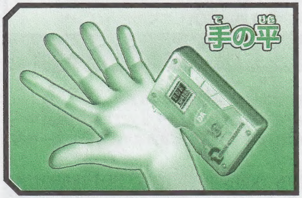
DNAをスキャン後、約1分でデジモンが誕生するぞ。
●デジモンはピーピー鳴いて君を呼び出してくる事があるぞ。そんな時はデジモンの状態を「デジモンコマンド」でチェックして、各コマンドでお世話をしてあげよう。
●デジモンが画面に表示されている「通常画面」でLキーかRキーを押すと各コマンドが選択できる「コマンド選択画面」が順番に表示されるぞ。君の育て方しだいでデジモンの強さが変わる!

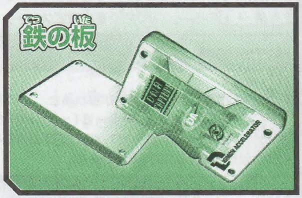
デジモンアクセルの2つの機能を知っておこう！

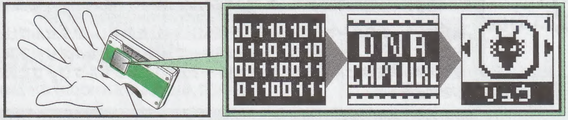
① DNAスキャンシステム

デジモンナチュラルアビリティー

身の回りにある電気の流れる物から、デジモンを進化させる元となるDNA（DIGIMON NATURAL ABILITY）を採取することができるぞ！
※君の手の平や鉄でできた物などに、電気が流れる事を「通電」と言います。







身の回りの物から通電する物を探してスキャンしよう！

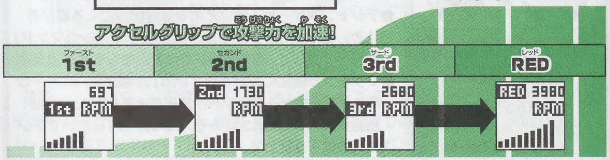
② アクセルコマンド入力！



START

「トレーニング」「コネクト」時にアクセルコマンド入力できます。
アクセルグリップをガンガン押して、デジモンの攻撃力を上げよう！

アクセルグリップで攻撃力を加速！



さあ、君はどこから遊ぶ？

DNA「デジモンナチュラルアビリティー」をすぐに採取したい！好奇心旺盛な君は……………………	【スキャンコマンド】のページへ行こう！（8ページ）
育成しているデジモンについてもっと細かく知りたい！データ分析派の君は……………	【デジモンコマンド】のページへ行こう！（11ページ）
今持っているエサ・DNA・ウェポンを確認したい！アイテム好きな君は……………	【アイテムコマンド】のページへ行こう！（14ページ）
トレーニングを行い、デジモンを育成したい！努力派の君は………………………	【トレーニングコマンド】のページへ行こう！（17ページ）
デジモンが突然ウンチをしたり、寝てしまったりして、ビックリしてしまった君は………………	【ケアコマンド】のページへ行こう！（20ページ）
バトルや通信のことが知りたい！コミュニケーション好きな君は……………………………………	【コネクトコマンド】のページへ行こう！（21ページ）
各種設定の仕方で困った時は？	【こんなときは…】のページへ行こう！（27ページ）

コマンド選択画面について

これから先の説明図の中に下記のようなマークが現れたら、そのキーやグリップを押してください。

Rキー　Lキー　アクセルグリップ

通常画面



「通常画面」でLキーかRキーを押すとコマンド選択画面になります。コマンドは7つで構成されており、LキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定できます。

※図はRキーでの説明です。

Rキー

デジモン



デジモンのステータスを確認できます。

Rキー

テイマー



テイマーの名前・誕生日・テイマーLvの確認ができます。

Rキー

アイテム



デジモンの持っているエサ・DNA・ウェポンの確認と与える事ができます。

Rキー

トレーニング



アクセルコマンド入力のトレーニングやクエストを行い、デジモンを成長させます。

Rキー

ケア



デジモンのウンチを処理したり、デジモンが睡眠した際に画面の電気を消したり、つけたりします。

Rキー

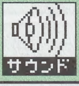
コネクト



ともだちのデジモンアクセルやペンデュラムエックスと通信を行います。

Rキー

サウンド



サウンドの「ON・OFF」を切り替えられます。

Rキー



デジモンコマンドへ戻ります。

※コマンド選択画面でキャンセルキーを押すと通常画面に戻ります。

※Lキーで選択すると、Rキーで選択する順番とは逆に進みます。

スキャンコマンド

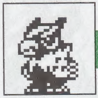
色々な物からDNAをスキャンしてデジモンを進化させろ!

このコマンドは、プレイヤーの手の平などからDNAデータなどが採取できる「DNAスキャン」と「DDP+ File1.0」と「DDPシリーズ」からDNAデータなどが採取できる「DDPスキャン」の2種類があります。

①DNAスキャン!

通常画面のときにアクセルグリップを押すとスキャンコマンド画面になります。

通常画面



アクセルグリップ

スキャンコマンド画面



「DNA」を選択

アクセルグリップ

DNA READY画面



パターンバー表示



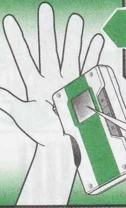
通電のパターンが表示されます。通電していない時のバーの数は、1本です。

DNAスキャン!

マトリクス通電センサーを手の平に当てて、パターンバーが2本以上になったら、アクセルグリップを押してください。

※パターンバーが1本の時はアクセルグリップを押しても反応しません。

※マトリクス通電センサーを、長時間ひふに押し付けないでください。



図例1





敵出現!バトル!



「アクセルコマンド入力」で敵を倒せ!!詳しくは「トレーニングコマンド」(17ページ)を参照してください。

アイテムゲット!



DNAアイテムが手に入るぞ!!アイテムについては、「アイテムコマンド」(14ページ)を参照してください。

スキャン失敗



DNAスキャンの時にDDPスキャン(10ページ参照)をすると、「エラー画面」が表示されます。この表示が出たときは自動的に「スキャンコマンド画面」に戻るので、もう一度最初から入力してみよう!

次のページに続くぞ!

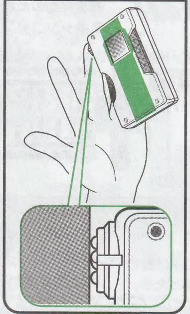
色々なスキャンテクニックを君に伝授!!

マトリクス通電センサーの当て方で採取できるデータが変わるぞ！
パターンバーの形を気にしながら色々試してみよう！！

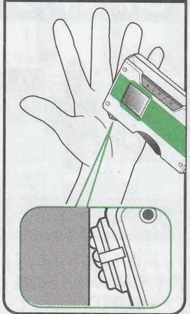
マトリクス通電センサーを均一に当てる。



マトリクス通電センサーを指先に軽く当てる。



マトリクス通電センサーを傾けて当てる。



パターンバー





DNAアイテム


獣のDNA


水のDNA


鳥のDNA

アドバイス！

●DNAが採取できるのは手の平だけではない！
身の回りにある金属や鉄でできた物など、電気が流れる物で色々ためしてみよう！
※空気が乾燥していて、手が乾いているとスキャンできない場合があります。

鉄の板



さあ！集めたDNAをデジモンに与えて進化させよう!!

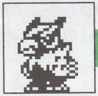
次のページに続くぞ！

②DDPスキャン!

付属のDDPの他、別売りの「DDP+ File1.0」からデータを採取することができるぞ！！
君の手の平からは採取できない武器データなども採取できるのだ！

発売中のDDP+以外の「DDPシリーズ」（デジモンデータプレートFile1.0～4.0）からもデータは採取できますが、表示のデータとは異なったものになります。

通常画面



アクセルグリップ

スキャンコマンド画面



「DDP」を選択

アクセルグリップ

DNA READY画面

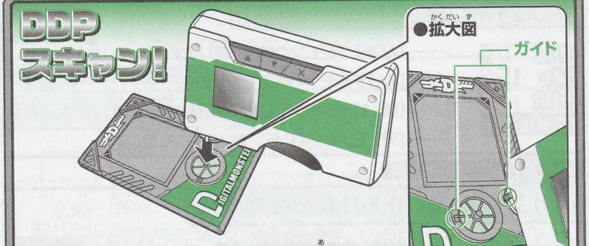


アクセルグリップ

DDP+ File1.0



好評発売中!!



DDPのガイドとデジモンアクセルのガイドを合わせて、しっかり押し当てながらアクセルグリップを押してください。

アイテムゲット!



「DNAアイテム」「ウェポンアイテム」「しょくじアイテム」が手に入るぞ！！各アイテムについては、14ページを参照してください。
※きちんと押し当ててスキャンしないと違うデータが手に入ったり、エラー画面が出る事があります。

スキャン失敗



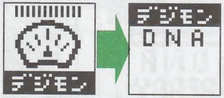
DDPスキャンのときにDNAスキャンをすると、スキャンに失敗し「エラー画面」が表示されます。この表示が出た際は自動的に「スキャンコマンド画面」に戻るので、もう一度最初から入力してみよう！

注意！
※「マトリクス通電センサー」を水で濡らしたり、強く押し付けたり、叩き付けたりしないでください。故障する恐れがあります。

デジモンコマンド

デジモンコマンドには、デジモンの状態が見れる「デジモン」と与えたDNAの状態が見れる「DNA」の2種類があります。

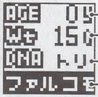
【デジモンコマンド】



通常画面が表示されている状態でLキーかRキーを押すとコマンド選択画面になります。「デジモンコマンド」を選択し、アクセルグリップで決定すると「デジモン」「DNA」のどちらかを選択・決定する事ができます。

①デジモンコマンド［デジモン］

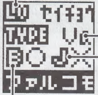
【AGE】【Wt】【DNA】【デジモンの名前】



【AGE】デジモンの年齢を表します。（1y=1才）
【Wt】デジモンの体重を表します。
【DNA】デジモンのDNAの属性を表します。
【デジモンの名前】デジモンの名前を表します。

Lキー・Rキー・アクセルグリップ

【Lv】【TYPE】【B（バトル）】【J（ジョグレス）】



【Lv】デジモンの成長段階を表します。
【TYPE】デジモンの属性を表します。Vi（ウィルス）・Da（データ）・Va（ワクチン）●属性の相性はバトルに影響するぞ!
※中には属性が表示されないデジモンもいます。
【J（ジョグレス）】ジョグレス可能なら○、不可能なら×と表示されます。
【B（バトル）】通信バトルが可能なら○、不可能なら×と表示されます。

※ジョグレスOKでも相手のデジモンとの相性によってはジョグレスできない場合があります。

Lキー・Rキー・アクセルグリップ

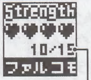
【Hungry】



【Hungry】デジモンの空腹度を表します。
デジモンの進化と共に空腹度の最大値も増えていきます。
また、空腹度の最大値までエサを食べさせることができます。
※おなかは時間がたつと減っていきます。
※エサを与える事で回復します。

次のページに続くぞ!

【Strength】



【Strength】デジモンのきんりょくを表します。
きんりょくは「プロテイン」「トレーニング」で最大値まで上げる事ができます。きんりょくが高いとデジモンの強さがアップします。
※きんりょくは時間がたつと減っていきます。
※きんりょくは「プロテイン」「トレーニング」で回復できます。

Lキー・Rキー・アクセルグリップ

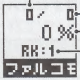
【DP】



【DP】デジモンの生命力を表します。
DPはデジモンにDNAを与えたとき、デジモンからの呼び出しを無視したとき、バトルで負けたときにダウンします。
※DPが0になるとDNAの摂取ができなくなります。
※DPはデジモンを一晩寝かせるか、おなかを満腹にする度に回復していくぞ!

Lキー・Rキー・アクセルグリップ

【バトル数】【勝利数】【勝率】【RK】



【勝利数】バトルに勝った回数を表します。
【バトル数】今まで闘ってきた回数を表します。
【勝率】バトルに勝った割合を表します。
【RK】デジモンのランクを表します。1から5までのランクがあり、トレーニングコマンドのクエストやアクセル同士で通信バトルをして自分のデジモンより強いデジモンに勝っていくとランクが上がります。

Lキー・Rキー・アクセルグリップ

【X（エックスポイント）】

このポイントが最大値までたまると、良い事がおきるらしい…



【X（エックスポイント）】
デジモンアクセル対ペンデュラムエックスの通信バトルである条件が揃い、そのバトルに勝った場合ポイントが増えていきます。

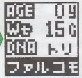
Lキー
Rキー
アクセルグリップ

【DNAコード】



デジモンの生態データを数値化したものです。今後「DNAコード」の謎が解き明かされる……

Lキー
Rキー
アクセルグリップ

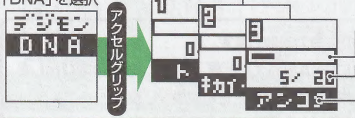


上の画面へ戻ります。

②デジモンコマンド[DNA]

デジモンに与えたDNA量と、各デジモンに与えることが可能なDNA3種類を見ることができます。LキーかRキーで「デジモンコマンド」を選択し、「DNA」をアクセルグリップで決定します。その後アクセルグリップを押すと各ステータス画面を見ることができます。

「DNA」を選択



テイマーコマンド

君のテイマーとしての強さが一目でわかる!

【テイマーコマンド】



テイマーとは、デジモンと共に闘う勇者！
すなわち君自身（プレイヤー）の事だ！！
通常画面が表示されている状態でLキーかRキーを押すとコマンド選択画面になります。LキーかRキーで「テイマーコマンド」を選択し、アクセルグリップで決定します。その後LキーかRキー、アクセルグリップを押すと各ステータス画面を見ることができます。

Lキー・Rキー・アクセルグリップ

【Name】【Birthday】



【Name】プレイヤーの名前を表示します。

【Birthday】プレイヤーの誕生日を表示します。

Lキー・Rキー・アクセルグリップ

【テイマーLv】



【テイマーLv】テイマーの強さの証であるDNA摂取能力を表します。
テイマーLvは1～3まであり、テイマーLvが上がると一度にスキャンできるDNAの種類が多くなっていきます。

ポイント
デジモンとたくさんバトルを行うことでテイマーLvは上がっていくぞ！バトル回数が多いことは、優れたテイマーの証だ！頑張って多くのバトルを経験するのだ！

アイテムコマンド

スキャンしたアイテムは、ここで使ったり、見たりする事ができるぞ!

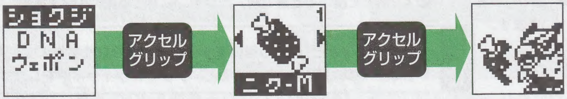
【アイテムコマンド】



このコマンドには「ショクジ」「DNA」「ウェポン」の3種類があります。
通常画面が表示されている状態でLキーかRキーを押すとコマンド選択画面になります。LキーかRキーで「アイテムコマンド」を選択し、アクセルグリップで決定します。その後「ショクジ」「DNA」「ウェポン」のどれかを選択・決定します。

①「ショクジ」を選択した場合

「ショクジ」を選択　与えるエサを選択　エサを与える!



デジモンにエサを与えることができます。
エサをLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定するとデジモンに与えることができます。
「ニク」「プロテイン」は最初から持っていますが、それ以外のエサは「トレーニングコマンド」の「クエスト」、または「DDPコマンド」で別売りの「DDP+ File1.0」と「DDPシリーズ」からアイテムをスキャンすることで入手することができます。

ニク	ニク・M	ニク・L
効果 オナカアップ!	効果 オナカ中アップ!	効果 オナカ大アップ!

プロテイン	プロテイン+
効果 きんりょくアップ!	効果 きんりょく大アップ!

特殊エサ（アイテム）

STR-MAX	DP-MAX	レベルリバース
効果 きんりょくがMAXに!	効果 DPがMAXに!	効果 進化の段階が1つ戻る

※「ニク」「プロテイン」は幾ら食べても無くなりませんが、他のエサはデジモンに与えると1個ずつ減っていきます。「ニク」「プロテイン」以外のエサは最大3個まで持つ事ができます。

②「DNA」を選択した場合



入手した「DNA」を3種類デジモンに与える事ができます。

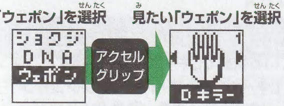
- 「DNA」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定するとデジモンに「DNA」を与えることができます。ただし、デジモンに与えられる「DNA」はデジモン毎に3種類です。
- 「DNA」は「DNAスキャン」「DDPスキャン」「クエスト」で入手できます。
- 「DNA」はそれぞれ最大9個まで持つことができ、デジモンに与える度に1個ずつ減っていきます。

注意!
※DPが0になると「DNA」を摂取することができなくなります。
※与えられない「DNA」を与えると、デジモンがイヤイヤをします。

「DNAアイテム」一覧と、その効果

リュウ		竜の進化DNAを持つデジモンの場合、竜のDNAゲージに+1される。
ケモノ		獣の進化DNAを持つデジモンの場合、獣のDNAゲージに+1される。
ミズ		水の進化DNAを持つデジモンの場合、水のDNAゲージに+1される。
トリ		鳥の進化DNAを持つデジモンの場合、鳥のDNAゲージに+1される。
ムシクサキ		虫・草木の進化DNAを持つデジモンの場合、虫・草木のDNAゲージに+1される。
セイ		聖の進化DNAを持つデジモンの場合、聖のDNAゲージに+1される。
アンコク		暗黒の進化DNAを持つデジモンの場合、暗黒のDNAゲージに+1される。
キカイヘンイ		機械・変異の進化DNAを持つデジモンの場合、機械・変異のDNAゲージに+1される。

③「ウェポン」を選択した場合



入手したウェポンを見ることができます。ウェポンは別売りの「DDP+ File1.0」からスキャンするか「クエスト」で入手できます。ウェポンはそれぞれ最大3個まで持つことができ、バトルで使用すると1個ずつ減っていきます。
※ウェポンはバトル時以外使用できません。

「ウェポンアイテム」一覧と、その効果

P(ペンデュラム)ブレイド		Ω(オメガ)ブレード	
	効果は自分の目で確かめよう!		効果は自分の目で確かめよう!
S(スマイリー)ボム		**B(バトル)アックス**	
	暗黒のDNA種族デジモンに対して、ダメージ+1		水のDNA種族デジモンに対して、ダメージ+1
M(メギド)フレイム		**H(ハンティング)キャノン**	
	虫・草木のDNA種族デジモンに対して、ダメージ+1		聖のDNA種族デジモンに対して、ダメージ+1
M(ミスティック)ベル		**D(デモン)アームズ**	
	鳥のDNA種族デジモンに対して、ダメージ+1		効果は自分の目で確かめよう!
R(ローヤル)マイスター		**P(パイル)バンカー**	
	効果は自分の目で確かめよう!		獣、聖のDNA種族デジモンに対して、ダメージ+1
ホーリーアロー		**C(コキュートス)ブレス**	
	水、聖のDNA種族デジモンに対して、ダメージ+1		虫・草木、機械・変異のDNA種族デジモンに対して、ダメージ+1

※DDP+以外のDDPからスキャンした場合DDPの絵柄と異なったデータが取れます。

トレーニングコマンド

デジモンを鍛えて強くしたり、アイテムをゲットできるぞ!

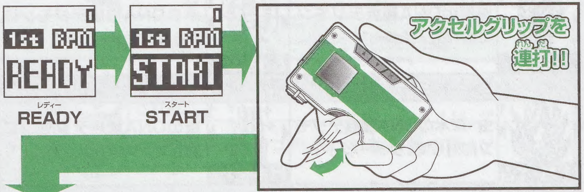
【トレーニングコマンド】



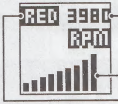
このコマンドには「トレーニング」と「クエスト」2種類があります。通常画面が表示されている状態でLキーかRキーを押すとコマンド選択画面になります。LキーかRキーで「トレーニングコマンド」を選択し、アクセルグリップで決定します。その後「トレーニング」「クエスト」のどちらかを選択、決定します。

①「トレーニング」を選択した場合

「トレーニング」を選択、決定すると「READY」と表示されカウント音が鳴ります。カウント音が止まり「START」の合図と同時に約4秒間アクセルグリップを連打してデジコア回転数を上げてください。
4秒後、終了音と共にデジコア回転数が表示されます。



デジコア回転数表示!



【デジコア回転数】現在のデジコア回転数を表します。
【アクセルバー】デジコア回転数をバーグラフで表します。
【ギア】現在のギア数を表します。

デジコア回転数によってデジモンの攻撃力が4段階に変化します。
「ギア」は「1st」「2nd」「3rd」「RED」の4段階あり、デジモンの成長段階ごとに最大ギア数が増えていきます。

ポイント
デジコア回転数を高く上げても攻撃力が常に高くなるとは限らないぞ!
デジモンごとにベストなデジコア回転数が異なるので、アクセルバーをよく見てベストな回転数を見つけよう!そして、ハイパーヒットを出しまくってデジモンをガンガンパワーアップさせよう!!

デジモンの攻撃力

デジモンの攻撃力はギアとデジコア回転数によって、変化する!

デジモンの成長度と「ギア」について

デジモンの成長度によって使えるギアがアップし、上げられるデジコア回転数も高くなっていきます。ギアには「1st」「2st」「3st」「RED」の4段階があります。



1st	2nd	3rd	RED
デジコア回転数 0~1000	デジコア回転数 1001~2000	デジコア回転数 2001~3000	デジコア回転数 3001~4000

使えるギア
- 幼年期1・2 成長期
- 成熟期
- 完全体
- 究極体

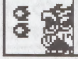
使えるギアでのデジコア回転数によって、デジモンは下記の4パターンの攻撃をするぞ。

シングル 低い回転数



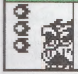
低い回転数の場合、攻撃力の低いシングルを放ちます。

ダブル 中くらいの回転数



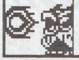
中くらいの回転数の場合、並の攻撃力のダブルを放ちます。

トリプル 高い回転数



高い回転数の場合、強力なトリプルを放ちます。

ハイパー ベストの回転数



ベストな回転数の場合、最強のハイパーを放ちます。

さらに! テラヒット!!

デジコア回転数にはさらにレアな回転数が隠されている。色々試してみよう!!



【メガヒット回転数】ダブル×5回
【ギガヒット回転数】トリプル×5回
【テラヒット回転数】ハイパー×5回

②「クエスト」を選択した場合

「クエスト」をLキーかRキーで選択、決定するとエリア選択画面が表示されます。さらにエリアを選択、決定すると、マップの残りのマスが表示されます。残りのマス表示中にアクセルグリップを押すとデジモンがマスを進み、敵デジモンが出現します。敵が出現した状態でアクセルグリップを押すと「READY」と表示されます。トレーニングと同様に約4秒間アクセルコマンド入力してバトルを行います。





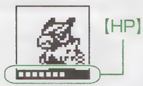
アクセルコマンド入力が終わったら、使用する「ウェポンアイテム」をLキーかRキーで選択しよう!



使用したいウェポンの画面でアクセルグリップを押すと、バトルがスタートします。使用しない場合はキャンセルキーを押してください。

※「ウェポンアイテム」を持っていない場合は表示されません。

バトルの勝敗について



バトルでは相手のHPを0にする、もしくは5～6ターン後に相手より多くHPが残っていた方が勝ちとなります。

勝利!!【勝利数がアップ!!】



強力なデジモンに進化するためには、勝利数も関係しているという…

敗北…【DPがダウン…】



一撃で倒されると、瀕死状態に陥ることもあるぞ！気をつけよう！！

次のページに続くぞ!

ケアコマンド

ウンチやすいみんなどの、おせわができるコマンドだ!

【ケアコマンド】

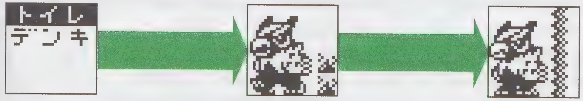


このコマンドには「トイレ」「デンキ」の2種類があります。通常画面が表示されている状態でLキーかRキーを押すとコマンド選択画面になります。Lキーかキーで「ケアコマンド」を選択し、アクセルグリップで決定します。その後「トイレ」「デンキ」のどちらかを選択・決定します。

①ウンチを流したい時

「トイレ」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定するとデジモンのウンチを片付けることができます。

【トイレ】

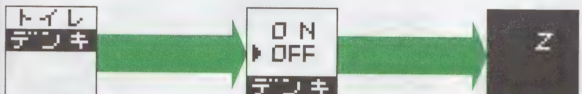


ポイント! ウンチを溜めすぎるとデジモンのDPが下がってしまうぞ！ウンチは早めに片付けよう！

②電気を消して寝かせたい時

デジモンが寝たら「デンキ」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定した後「ON」「OFF」を選択・決定して電気を消してあげよう。

【デンキ】



ポイント! 人間と同じでデジモンも寝ることが大切だ！電気を消して体力を回復させよう！デジモンが寝ているときに電気を消してあげないとデジモンが朝寝坊してしまうぞ！

コネクトコマンド

このコマンドには「バトル」「トレード」「ジョグレス」の3種類があるぞ!

【コネクトコマンド】



デジモンアクセル同士やペンデュラムエックスシリーズ(別売り)を接続してバトル・トレード・ジョグレスをすることができます。
通常画面が表示されている状態でLキーかRキーを押すとコマンド選択画面になります。LキーかRキーで「コネクトコマンド」を選択し、アクセルグリップで決定します。その後「バトル」「トレード」「ジョグレス」のいずれかを選択・決定します。

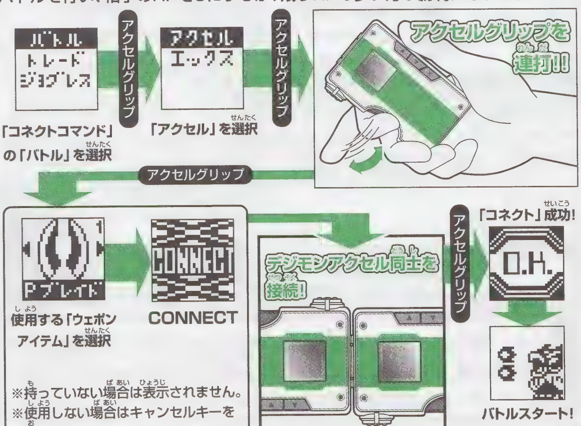
①「バトル」を選択した場合

【対応機種】
アクセルVSアクセル
アクセルVSペンデュラムエックス(別売り)

バトルをLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定すると、相手の機種選択画面になります。相手の機種をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定すると「READY」と表示されます。

A 相手の機種がデジモンアクセルの場合

アクセルコマンド入力でデジコア回転数を上げて、使用する「ウェポンアイテム」を選択します。「CONNECT」の文字が表示されてから、本体同士のコネクタを接続させてアクセルグリップを押します。通信が成功すると画面に「OK」と表示されてバトルがスタートします。デジモンアクセル同士のバトルの場合、5~6ターンバトルを行い、相手のHPを0にするか、残りHPの多い方が勝利になります。

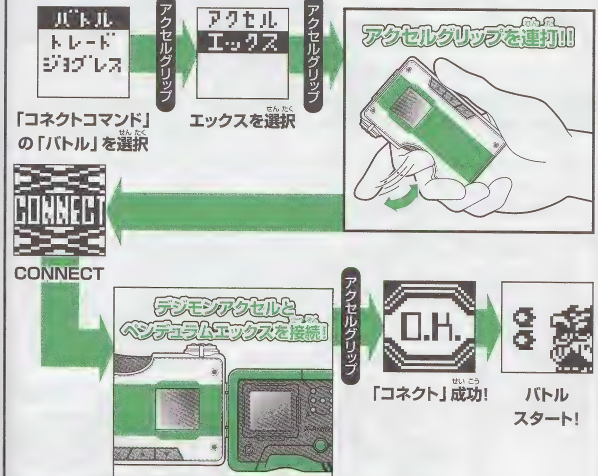


※持っていない場合は表示されません。
※使用しない場合はキャンセルキーを押してください。

次のページに続くぞ!

B 相手の機種がペンデュラムエックス(別売り)だった場合

アクセルコマンド入力でデジコア回転数を上げます(ウェポン選択はありません)。「CONNECT」の文字が表示されてから、本体同士のコネクタを接続させてアクセルグリップを押します。
通信が成功すると画面に「OK」と表示されてバトルがスタートします。
どちらかのHPが0になるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝利になります。ペンデュラムエックス側の通信バトルの方法は、ペンデュラムエックスの取扱説明書を参照してください。



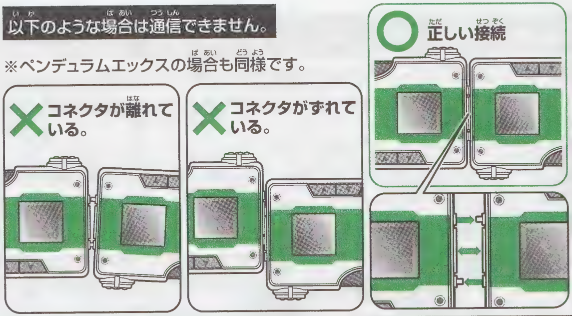
接続時の注意!

●デジモンアクセルの「コネクトコマンド」は接触通信で行っています。
本体同士を接続して通信を行うときは、デジモンアクセル・ペンデュラムエックスのコネクタ同士をしっかりと接続させて、離れないように行ってください。離れていたり、コネクタがずれていたりすると通信できません。
●通信中にコネクタが離れると通信できません。

次のページに続くぞ!

以下のような場合は通信できません。

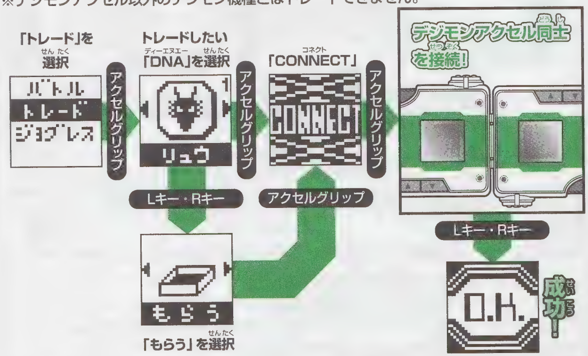
※ペンデュラムエックスの場合も同様です。



②「トレード」を選択した場合

【対応機種】
アクセルVSアクセル

現在持っている「DNAアイテム」をデジモンアクセル同士でトレードするときに使います。
Lキーかキーで「トレード」を選択し、アクセルグリップで決定するとアイテム選択画面になります。相手からアイテムを貰うだけの場合は「もらう」を選択します。
トレードするアイテムを決定すると「CONNECT」と表示されます。
その後本体同士のコネクタを接続させ、アクセルグリップを押します。
画面に「OK」と表示されたらトレード成功です。
※デジモンアクセル以外のデジモン機種とはトレードできません。

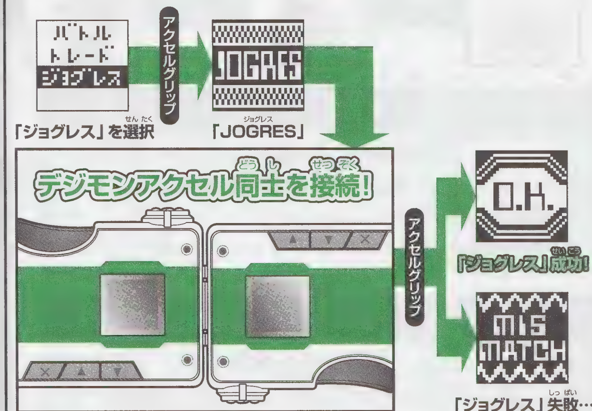


③「ジョグレス」を選択した場合

【対応機種】
アクセルVSアクセル

ジョグレスとは…デジモンを融合させて新たなデジモンを生み出す事だ!!

LキーかRキーで「ジョグレス」を選択し、アクセルグリップで決定すると画面に「JOGRES」と表示されます。
本体同士のコネクタを接続しアクセルグリップを押します。
ジョグレスの準備が整うと画面に「OK」と表示され、ジョグレスを行います。



※「CONNECT」表示中にキャンセルキーを押すとコネクト選択画面に戻ります。
※「OK」が表示される前に本体を離すと正常に通信できない場合があります。
※「OK」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
※「OK」が表示されない場合は再度アクセルグリップを押してください。
　「ERROR」が表示されたときは、再度接続し直してからアクセルグリップを押してください。
※電池が弱くなっているとうまく通信できない場合があります。
※ジョグレスで「MIS MATCH」と表示された場合はジョグレスできません。

ポイント
「デジモンアクセル ネイチャーゲノム」と「デジモンアクセル ジャスティスゲノム」か「エビルゲノム」の、あるデジモン同士をジョグレスさせると、隠された究極のデジモンが登場すると言われている… **真相は君の目で確かめろ!!**

アドバイス！ デジモンの進化について

デジモンを進化させるには「DNA」が必要不可欠！
1つの進化例を紹介するので参考にしよう！
君は究極体に進化させる事ができるか？

ポイント

1: 3種のDNAの内、いずれか1種が最大値になった時にデジモンは進化するぞ！
2: 進化の条件には、バトルの回数と勝率も関係しているぞ！
3: 進化時の3種のDNAのバランスが次のデジモンを決定するぞ！

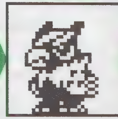
幼年期1



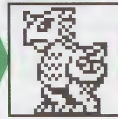
幼年期2



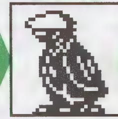
成長期



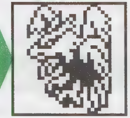
成熟期



完全体



究極体



プワモン　幼年期1



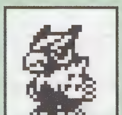
生まれたばかりのベビーデジモン。
まだDNAを与えることができない。

ピナモン　幼年期2



大きくなった子供デジモン。
トレーニングもできるようになり、DNAも与えられる。
※与えられるDNA3種はデジモンによって異なります。

ファルコモン　成長期



成長し、通信バトルができるようになったデジモン。
「虫／草木」のDNAを0～5個、「聖」のDNAを0～5個与えた状態で、「鳥」のDNAが20個たまったとき、ファルコモンに進化！！

ディアトリモン　成熟期



一人前になったデジモン。
「機械／変異」のDNAを11～15個、「暗黒」のDNAを0～5個与えた状態で、「鳥」のDNAが20個たまったとき、ディアトリモンに進化するぞ！

ヤタガラモン　完全体



非常に強力なデジモン。
ディアトリモンに「鳥」のDNAを？個、「暗黒」のDNAを？～？個、「獣」のDNAを？～？個与えると、ヤタガラモンに進化するぞ！

?の部分は自分で探そう!

ヴァロドゥルモン　究極体



究極の強さを誇るデジモン。
ヤタガラモンに「鳥」のDNAを？個、「竜」のDNAを？～？個、「虫／草木」のDNAを？～？個与えると、ヴァロドゥルモンに進化するぞ！

?の部分は自分で探そう!

こんなときは……

①音を消したい時は…サウンドコマンド

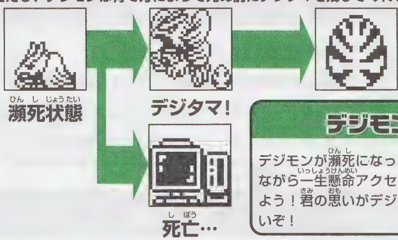
【サウンドコマンド】



通常画面が表示されている状態でLキーかRキーを押すとコマンド選択画面になります。LキーかRキーで「サウンドコマンド」を選択し、アクセルグリップで決定するとサウンド選択画面が表示されます。
「ON」「OFF」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定します。
※サウンドを「OFF」にすると呼び出しサイン音も鳴らなくなるので注意してください。

②デジモンとの別れ…

育て方やバトルでの一撃負け、寿命などが原因でデジモンが瀕死になってしまう事があります。
デジモンが瀕死になると約1分後に死亡してしまいます。
ただし、デジモンは育て方によって死ぬ前にデジタマを残してくれる事があるぞ!!!

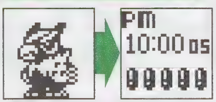


新しいデジモンが生まれるぞ!!

デジモンよ蘇れ!

デジモンが瀕死になったときに、君の思いをこめながら一生懸命アクセルグリップを連打してあげよう！君の思いがデジモンを蘇らせるかもしれないぞ！

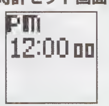
③時計操作



通常画面が表示されている状態でキャンセルキーを1秒以上押すと、時計画面になります。この時に、アクセルグリップを押すと12時間表示か24時間表示を選べます。時計画面でキャンセルキーを押すと通常画面に戻ります。

時刻を直したいとき

時計セット画面



キャンセルキーを1秒以上押して時計画面にし、Rキーを押しながらアクセルグリップを押すと、時計セット画面が表示されます。
最初にLキーかRキーで「AM」(午前)か「PM」(午後)を選択し、アクセルグリップで決定します。次に「時間」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定します。
同じように「分」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定します。
※デジモンが瀕死のときは時計操作ができません。

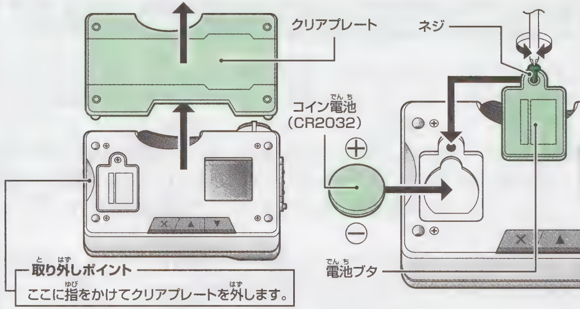
④電池交換



電池警告マーク

電池が無くなると、冷凍庫が画面に表示されます。
その後デジモンが冷凍されてデータが保存されます。
※電池警告マークが表示されたら、ボタン操作ができなくなります。
※電池警告マークが表示されたら、コイン電池(CR2032)を交換してください。
※コイン電池(CR2032)の交換は保護者の方が行ってください。

①図のようにデジモンアクセル前面のクリアプレートを外します。
②本体前面の電池ブタのネジをプラスドライバーでゆるめて、電池ブタを外してください。
消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032)を、+−を間違えないようにセットしてください。
③電池を交換したら、電池ブタを閉じてからネジを閉めます。
④電池を交換した後はリセット操作を行ってください。
リセット操作については「遊ぶ前の準備」(3ページ)を参照してください。
バンダイマークが表示された後に、データロード選択画面が表示されます。



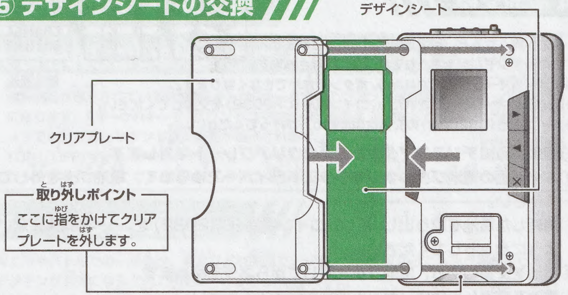
【デジモンの育成を続ける場合】

データロード選択画面で「YES」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定してください。その後、時計セット画面が表示されますので時計をセットしてください。育成中のデジモンから再スタートします。

【デジモンを育成し直したい場合】

データロード選択画面で「NO」をLキーかRキーで選択し、アクセルグリップで決定すると、バンダイマークが表示されますので「君の情報を入力しよう！」(4ページ)から再スタートしてください。

⑤ デザインシートの交換



図のようにしてクリアプレートとデジモンアクセル本体の間にはさまれている「デザインシート」を別のシートと交換できます。

⑥ セーブデータのリセット 全てのデータを消すには…

キャンセルキーとリセットスイッチを同時に押し、先にリセットスイッチを離してからキャンセルキーを離すと、データリセット選択画面が表示されます。

●育成中のデータを消して新たにデジモンを育てたい場合は、LキーかRキーで「YES」を選択し、アクセルグリップで決定してデータを消去してください。データが消去されるとバンダイマーク画面が表示され、新しく遊び始められます。

●「NO」を選択した場合は、データは消去されずにバンダイマーク画面が表示された後、データロード選択画面が表示されます。
(デジモンの育成を続ける場合・28ページ)

⑦ こんな時はリセット操作

●始めて遊ぶときや電池交換をしたとき。

●本体が強い衝撃を受けるなどで動作がおかしくなったり、画面の状態がおかしいとき。リセット操作の方法については、「遊ぶ前の準備」(3ページ)を参照してください。

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●コイン電池(CR2032)、電池ブタ、ネジなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》

●万一、コイン電池を飲み込んだとき、コイン電池からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服についたときは水で洗ってください。

●コイン電池(CR2032)の交換は保護者の方が行ってください。

●+−(プラスマイナス)を正しくセットしてください。

●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

●可動部分のスキマに指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。



故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部をぬらしたりしないでください。



≪電話受付先≫　バンダイお客様相談センター

(関　東)柏市豊四季241-22　〒277-8511　☎04-7146-0371

(関　西)大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072　☎06-6375-5050

(中　部)名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466-0051　☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時

≪商品・修理品送付先≫　バンダイ　栃木修理・配送センター

栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67　〒321-0298　☎0282-85-0255

《使用上の注意》

対象年齢7才以上

- ●コネクタ、マトリクス通電センサーを強く押したり、通信中に本体を無理に動かさないでください。
- ●マトリクス通電センサーは、長時間ひふに押し付けないでください。
- ●コネクタ、マトリクス通電センサーにシールなどを貼らないでください。
- ●取付部分を無理な方向に引っ張ったり曲げたりしないでください。
- ●本商品は精密な電子部品で構成されております。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になるところでの使用、保管はさけてください。
- ●電池交換の際は、ネジにあったドライバーをお使いください。
- ●セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったり、電池交換マークが表示されたら、コイン電池（CR2032）1個を交換してください。
- ●誤動作した場合は、リセット操作をしてください。
- ●故障の原因になりますので、デジモンデータプレート＋を水の中に入れたりぬらしたりしないでください。
- ●故障の原因になりますので、デジモンデータプレート＋のデータ読み取り部に直接手をふれないでください。
- ●デジモンデータプレート＋のデータ読み取り部が汚れた際は、乾いた布などで軽くふき取ってください。
- ●ブリスター（透明カバー、透明トレイ）、袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。
- ●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。色が移る場合があります。

デジモンアクセル アンケート

バンダイでは皆様のご意見ご感想を募集しております。
下記のアンケートに記入の上、切り取ってお手持ちの官製ハガキに貼り、あなたの住所、年齢、性別、保護者の名前を記入してお送りください。
ご協力いただきました方の中から、抽選で10名様に粗品を差し上げます。
※誠に勝手ながら、当選者の発表はプレゼントの発送をもって替えさせていただきます。
※ご記入頂いた個人情報は、個人を特定しない統計処理を行い
粗品発送関連業務以外には利用いたしません。

〈宛先〉〒111-8081 東京都台東区駒形1-4-8
(株)バンダイ ボーイズトイ事業部 デジモンアクセル係
〈〆切り〉2006年 3月末日(当日消印有効)

1 この商品を何で知りましたか?
a.テレビCMで b.雑誌で(雑誌名) c.店頭で d.デジモンウェブで

2 この商品の満足度を教えてください。
a.大満足 b.満足 c.満足していない

3 この商品をどこで買いましたか?( )

4 この商品は誰と遊んでいますか?( )

5 月刊Vジャンプの「デジ缶」の記事を読んでいますか?
a.毎月読んでいる b.ときどき読んでいる c.全く読んでいない

6 好きなデジモンを3体書いてください。
( )( )( )

7 デジモンファン歴はどれくらいですか?
a.1年未満 b.1年以上3年未満 c.3年以上

8 ハガキの空欄に熱い想い、イラスト等をお書きください。

※このアンケートは今後の商品開発の参考とさせていただくものです。
商品に関するお問い合わせはパッケージ底面に記載されております、
バンダイお客様相談センターまでご連絡ください。

ニュース1 「ネットにアクセスして キミのデジモン情報をゲットせよ!!」

デジモンアクセルの「デジモンコマンド」画面で確認できる「DNAコード」をデジモンウェブ上で入力すると、各デジモンの詳細なプロフィールと進化のヒント、各キャラクターのデザインシートがもれなく手に入る!!

パソコンを持っているキミは、今すぐデジモンウェブにアクセスせよ!!

※図は例です。



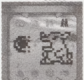
http://www.digimon.channel.or.jp

デジモンアクセル
DIGIMON ACCEL



ニュース2 「携帯電話でデジモンバトル!」

☆ネイチャーゲノム特別待受無料プレゼント☆



デジモンアクセル「ネイチャーゲノム」を買ってくれた君だけになんと、特別待受を無料でプレゼント!

伝説のデジモンVer.1〜Ver.5も遊べるぞ。友達と赤外線対戦だ!!

アクセス方法(以下のいずれかの方法でアクセスしてください)

- ng@wpp.jpへ空メールを送ろう! URLが送られてきます。
  ※ドメイン指定受信を設定している方はwpp.jpを追加設定してください。
- http://wpp.jp/ng/ へ直接アクセスしよう!
- バーコードからアクセスしよう!
  ※サイトへのアクセスは、NTTDoCoMoのiモード対応携帯電話からのみ行えます。PCからのアクセスはできません。

ニュース3 「夏のデジモンイベント開催決定!」

詳細は、デジモンウェブを中心に各種誌面にて発表予定! こうご期待!

COMING SOON…

最新情報は Vジャンプ 毎月21日発売!